Testovací případy

Sada testovacích případů pro funkci hlavni\_menu:

**TC01**: Výběr platné možnosti ze Správce úkolů - hlavního menu.

* *Popis:* Ověření, zda se po zvolení čísla 1 v hlavním menu správně spustí funkce pridat\_ukol.
* *Vstupní podmínky:* Program zobrazuje hlavní menu.
* *Kroky testu:* 1. Spuštění programu.

2. Ověření, zda se zobrazuje hlavní menu včetně nabídky voleb (1. Přidat

nový úkol, 2. Zobrazit všechny úkoly, 3. Odstranit úkol, 4. Konec programu).

3. Zadání čísla 1 a potvrzení stisknutím klávesy Enter.

* *Očekávaný výsledek:* Program spustí funkci pridat\_ukol.
* *Skutečný výsledek:* Funkce pridat\_ukol byla spuštěna a program zobrazil výzvu k zadání

nového úkolu.

* *Stav:* Pass
* *Poznámky:* Tento případ je důležitý, protože ověřuje základní navigaci z hlavního menu  
   a funkčnost jedné z klíčových funkcí programu.

**TC02**: Zadání neplatné možnosti z menu.

* *Popis:* Ověření, zda se po zadání neplatné volby zobrazí upozornění a možnost zadat volbu

znovu.

* *Vstupní podmínky:* Program zobrazuje hlavní menu
* *Kroky testu:* 1. Spuštění programu.

2. Ověření, zda se zobrazuje hlavní menu včetně nabídky voleb (1. Přidat

nový úkol, 2. Zobrazit všechny úkoly, 3. Odstranit úkol, 4. Konec programu).

3. Zadání prázdné nebo neplatné volby.

* *Očekávaný výsledek:* Program upozorní na neplatnou volbu a umožní volbu zadat znovu.
* *Skutečný výsledek:* Po zadání neplatné volby se zobrazí upozornění a umožní se opětovné

zadání volby.

* *Stav:* Pass
* *Poznámky:* Tento případ je důležitý, protože upozorní na zadaný vstup, který není platný  
   a umožní tak zadat vstup správný.

**TC03**: Ověření ukončení programu.

* *Popis:* Ověření, zda se po zvolení čísla 4 v hlavním menu program ukončí.
* *Vstupní podmínky:* Program zobrazuje hlavní menu
* *Kroky testu:* 1. Spuštění programu.

2. Ověření, zda se zobrazuje hlavní menu včetně nabídky voleb (1. Přidat

nový úkol, 2. Zobrazit všechny úkoly, 3. Odstranit úkol, 4. Konec programu).

3. Zadání čísla 4 a potvrzení stisknutím klávesy Enter.

* *Očekávaný výsledek:* Program se ukončí.
* *Skutečný výsledek:* Po zadání volby 4 se program ukončil.
* *Stav:* Pass
* *Poznámky:* Tento případ je důležitý, protože ověří ukončení programu.

Sada testovacích případů pro funkci pridat\_ukol:

**TC01**: Zobrazení výzvy k zadání názvu úkolu.

* *Popis:* Ověření, zda se po zvolení čísla 1 v hlavním menu správně spustí funkce pridat\_ukol

s možností zadáním názvu nového úkolu.

* *Vstupní podmínky:* Program zobrazuje hlavní menu.
* *Kroky testu:* 1. Spuštění programu.

2. Ověření, zda se zobrazuje hlavní menu včetně nabídky voleb (1. Přidat

nový úkol, 2. Zobrazit všechny úkoly, 3. Odstranit úkol, 4. Konec programu).

3. Zadání čísla 1 a potvrzení stisknutím klávesy Enter.

* *Očekávaný výsledek:* Program spustí funkci pridat\_ukol a zobrazí možnost zadání názvu

úkolu.

* *Skutečný výsledek:* Funkce pridat\_ukol byla spuštěna a program zobrazil výzvu k zadání

názvu úkolu.

* *Stav:* Pass
* *Poznámky:* Tento případ je důležitý, protože umožní zadat uživateli název nového úkolu.

**TC02**: Zobrazení výzvy k zadání popisu úkolu.

* *Popis:* Ověření, zda se po zadání názvu nového úkolu zobrazí možnost zadání popisu nového

úkolu

* *Vstupní podmínky:* Program zobrazuje hlavní menu a výzvu k zadání názvu úkolu.
* *Kroky testu:* 1. Spuštění programu.

2. Ověření, zda se zobrazuje hlavní menu včetně nabídky voleb (1. Přidat

nový úkol, 2. Zobrazit všechny úkoly, 3. Odstranit úkol, 4. Konec programu).

3. Zadání čísla 1 a potvrzení stisknutím klávesy Enter.

4. Zadání názvu úkolu.

* *Očekávaný výsledek:* Program spustí funkci pridat\_ukol a po zadání názvu úkolu se zobrazí

možnost zadání popisu úkolu.

* *Skutečný výsledek:* Funkce pridat\_ukol byla spuštěna, program zobrazil výzvu k zadání

názvu úkolu a poté výzvu k zadání popisu úkolu.

* *Stav:* Pass
* *Poznámky:* Tento případ je důležitý, protože umožní zadat uživateli název a popis nového

úkolu.

**TC03**: Zadání prázdného vstupu do výzvy o zadání názvu úkolu.

* *Popis:* Ověření, zda se po zadání prázdné volby zobrazí upozornění a možnost zadat volbu

znovu.

* *Vstupní podmínky:* Program zobrazuje hlavní menu a výzvu k zadání názvu úkolu.
* *Kroky testu:* 1. Spuštění programu.

2. Ověření, zda se zobrazuje hlavní menu včetně nabídky voleb (1. Přidat

nový úkol, 2. Zobrazit všechny úkoly, 3. Odstranit úkol, 4. Konec programu).

3. Zadání čísla 1 a potvrzení stisknutím klávesy Enter.

4. Zadání prázdné volby.

* *Očekávaný výsledek:* Program upozorní na neplatnou volbu a umožní volbu názvu úkolu

zadat znovu.

* *Skutečný výsledek:* Po zadání prázdné volby se zobrazí upozornění a umožní se opětovné

zadání názvu úkolu.

* *Stav:* Pass
* *Poznámky:* Tento případ je důležitý, protože upozorní na zadaný vstup, který není platný  
   a umožní tak zadat vstup správný.

**TC04**: Zadání prázdného vstupu do výzvy o zadání popisu úkolu.

* *Popis:* Ověření, zda se po zadání prázdné volby zobrazí upozornění a možnost zadat volbu

znovu.

* *Vstupní podmínky:* Program zobrazuje hlavní menu a zadaný vstup názvu úkolu.
* *Kroky testu:* 1. Spuštění programu.

2. Ověření, zda se zobrazuje hlavní menu včetně nabídky voleb (1. Přidat

nový úkol, 2. Zobrazit všechny úkoly, 3. Odstranit úkol, 4. Konec programu).

3. Zadání čísla 1 a potvrzení stisknutím klávesy Enter.

4. Zadání názvu úkolu.

5. Zadání prázdné volby.

* *Očekávaný výsledek:* Program upozorní na neplatnou volbu a umožní volbu popisuúkolu

zadat znovu.

* *Skutečný výsledek:* Po zadání prázdné volby se zobrazí upozornění a umožní se opětovné

zadání popisu úkolu.

* *Stav:* Pass
* *Poznámky:* Tento případ je důležitý, protože upozorní na zadaný vstup, který není platný  
   a umožní tak zadat vstup správný.

Sada testovacích případů pro funkci zobrazit\_ukoly:

**TC01**: Výběr platné možnosti ze Správce úkolů - hlavního menu.

* *Popis:* Ověření, zda se po zvolení čísla 2 v hlavním menu správně spustí funkce

zobrazit\_ukoly.

* *Vstupní podmínky:* Program zobrazuje hlavní menu.
* *Kroky testu:* 1. Spuštění programu.

2. Ověření, zda se zobrazuje hlavní menu včetně nabídky voleb (1. Přidat

nový úkol, 2. Zobrazit všechny úkoly, 3. Odstranit úkol, 4. Konec programu).

3. Zadání čísla 2 a potvrzení stisknutím klávesy Enter.

* *Očekávaný výsledek:* Program spustí funkci zobrazit\_ukoly.
* *Skutečný výsledek:* Funkce zobrazit\_ukoly byla spuštěna a program zobrazil seznam úkolů.
* *Stav:* Pass
* *Poznámky:* Tento případ je důležitý, protože ověřuje, zda se správně zobrazí seznam

zadaných úkolů.

Sada testovacích případů pro funkci odtsranit\_ukol:

**TC01**: Výběr platné možnosti ze Správce úkolů - hlavního menu.

* *Popis:* Ověření, zda se po zvolení čísla 3 v hlavním menu správně spustí funkce

odstranit\_ukol.

* *Vstupní podmínky:* Program zobrazuje hlavní menu.
* *Kroky testu:* 1. Spuštění programu.

2. Ověření, zda se zobrazuje hlavní menu včetně nabídky voleb (1. Přidat

nový úkol, 2. Zobrazit všechny úkoly, 3. Odstranit úkol, 4. Konec programu).

3. Zadání čísla 3 a potvrzení stisknutím klávesy Enter.

* *Očekávaný výsledek:* Program spustí funkci odstranit\_ukol.
* *Skutečný výsledek:* Funkce odstranit\_ukol byla spuštěna a program zobrazil výzvu k zadání

čísla úkolu k odstranění.

* *Stav:* Pass
* *Poznámky:* Tento případ je důležitý, protože ověřuje, zda se správně spustí výzva

k odstranění úkolů.

**TC02**: Zadání neplatného čísla ze seznamu.

* *Popis:* Ověření, zda se po zadání neexistujícího úkolu zobrazí upozornění na neplatnou

volbu.

* *Vstupní podmínky:* Program zobrazuje hlavní menu.
* *Kroky testu:* 1. Spuštění programu.

2. Ověření, zda se zobrazuje hlavní menu včetně nabídky voleb (1. Přidat

nový úkol, 2. Zobrazit všechny úkoly, 3. Odstranit úkol, 4. Konec programu).

3. Zadání čísla 3 a potvrzení stisknutím klávesy Enter.

4. Zadání neexistujícího úkolu.

* *Očekávaný výsledek:* Program spustí funkci odstranit\_ukol a upozorní na neplatnou volbu.
* *Skutečný výsledek:* Funkce odstranit\_ukol byla spuštěna a program upozornil na neplatnou

volbu.

* *Stav:* Pass
* *Poznámky:* Tento případ je důležitý, protože ověřuje, zda program uživatele upozorní

na zadání neexistujícího úkolu.